

OLIMPIADA INFORMATYCZNA KEEPITSECURE

Regulamin

§ 1. Wstęp

Olimpiada Informatyczna KeepItSecure, zwana dalej Olimpiadą, jest olimpiadą przedmiotową powołaną przez Zakład Systemów Złożonych Politechniki Rzeszowskiej oraz koło naukowe Something about IT Security. Organizatorem Olimpiady Informatycznej jest Politechnika Rzeszowska. Olimpiada jest organizowana pod patronatem Polskiego Towarzystwa Informatycznego i Podkarpackiego Kuratora Oświaty.

§ 2. Cele Olimpiady i sposoby ich osiągnięcia

Stworzenie motywacji dla zainteresowania nauczycieli i uczniów szkół ponadpodstawowych wiedzą informatyczną, a w szczególności cyberbezpieczeństwem.

Rozszerzanie współdziałania nauczycieli akademickich z nauczycielami szkół w kształceniu młodzieży uzdolnionej.

Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży informatycznie uzdolnionej.

Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania i rozszerzania wiedzy informatycznej.

Stwarzanie młodzieży możliwości szlachetnego współzawodnictwa w rozwijaniu swoich uzdolnień, a nauczycielom - warunków twórczej pracy z młodzieżą.

Cele Olimpiady są osiągnięte poprzez:

Organizację olimpiady przedmiotowej z informatyki dla uczniów szkół ponadpodstawowych;

Przygotowywanie i publikowanie materiałów edukacyjnych dla uczniów zainteresowanych udziałem w olimpiadach i ich nauczycieli.

§ 3. Organizacja Olimpiady

Olimpiadę przeprowadza Komitet Główny Olimpiady Informatycznej, zwany dalej Komitetem Głównym.

W Olimpiadzie mogą brać indywidualnie udział uczniowie wszystkich typów szkół ponadpodstawowych.

Zawody mają charakter otwarty i polegają na samodzielnym rozwiązywaniu przez uczestnika zadań ustalonych dla tych zawodów oraz przekazaniu rozwiązań w podanym terminie; miejsce i sposób przekazania określone są w "Zasadach organizacji zawodów", zwanych dalej Zasadami.

Zawody są organizowane przez Komitet Główny Olimpiady. Zawody te odbywają się w ciągu dwóch sesji, przeprowadzanych w tym samym dniu, w warunkach kontrolowanej samodzielności.

Rozwiązania są oceniane ręcznie. Oceną rozwiązań zawodnika jest suma punktów za poszczególne zadania. Oceny rozwiązań zawodników są podstawą utworzenia listy rankingowej zawodników po zawodach.

Komitet Główny zastrzega sobie prawo do opublikowania rozwiązań zawodników, którzy zostali wyróżnieni lub otrzymali tytuł laureata.

Rozwiązania zespołowe, niesamodzielne, niezgodne z "Zasadami organizacji zawodów" lub takie, co do których nie można ustalić autorstwa, nie będą oceniane. W przypadku uznania przez Komitet Główny pracy za niesamodzielną lub zespołową zawodnicy mogą zostać zdyskwalifikowani.

Każdy zawodnik jest zobowiązany do zachowania w tajemnicy swoich rozwiązań w czasie trwania zawodów.

W szczególnie rażących wypadkach łamania Regulaminu i Zasad Komitet Główny może zdyskwalifikować zawodnika.

Na podstawie analizy rozwiązań zadań w zawodach i listy rankingowej Komitet Główny przyznaje tytuły laureatów Olimpiady Informatycznej. Liczba laureatów nie przekracza połowy uczestników zawodów finałowych.

W przypadku bardzo wysokiego poziomu finałów Komitet Główny może dodatkowo wyróżnić uczniów niebędących laureatami.

Zwycięzcą Olimpiady Informatycznej zostaje osoba, które osiągnęła najlepszy wynik w zawodach finałowych.

§ 4. Komitet Główny Olimpiady Informatycznej

Komitet Główny jest odpowiedzialny za poziom merytoryczny i organizację zawodów. Komitet składa corocznie Organizatorowi sprawozdanie z przeprowadzonych zawodów.

Komitet wybiera ze swego grona Prezydium. Prezydium podejmuje decyzje w nagłych sprawach pomiędzy posiedzeniami Komitetu. W skład Prezydium wchodzi w szczególności: przewodniczący, dwóch wiceprzewodniczących, sekretarz naukowy, kierownik organizacyjno-techniczny Jury.

Komitet dokonuje zmian w swoim składzie za zgodą Organizatora.

Komitet powołuje i rozwiązuje komitety okręgowe Olimpiady.

Komitet:

- opracowuje szczegółowe "Zasady organizacji zawodów", które są ogłaszane razem z treścią zadań zawodów Olimpiady;
- udziela wyjaśnień w sprawach dotyczących Olimpiady;
- zatwierdza listy rankingowe oraz listy laureatów i wyróżnionych uczestników;
- przyznaje uprawnienia i nagrody rzeczowe wyróżniającym się uczestnikom Olimpiady;

Decyzje Komitetu zapadają zwykłą większością głosów uprawnionych przy udziale przynajmniej połowy członków Komitetu. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego obrad.

Posiedzenia Komitetu, na których ustala się treści zadań Olimpiady są tajne. Przewodniczący obrad może zarządzić tajność obrad także w innych uzasadnionych przypadkach.

Decyzje Komitetu we wszystkich sprawach dotyczących przebiegu i wyników zawodów są ostateczne.

Komitet dysponuje funduszem Olimpiady za zgodą Organizatora i za pośrednictwem kierownika organizacyjnego Olimpiady.

Komitet przyjmuje sprawozdanie finansowe z przebiegu Olimpiady i przedkłada je Organizatorowi.

Komitet ma siedzibę na Wydziale Elektrotechniki i Informatyki Politechniki Rzeszowskiej.

Pracami Komitetu kieruje przewodniczący, a w jego zastępstwie lub z jego upoważnienia jeden z wiceprzewodniczących.

Kierownik organizacyjno-techniczny Jury w porozumieniu z przewodniczącym powołuje i odwołuje członków Jury Olimpiady, które jest odpowiedzialne za opracowanie i sprawdzanie zadań oraz odpowiada za stronę techniczną przeprowadzenia zawodów.

Przewodniczący:

- czuwa nad całokształtem prac Komitetu;
- zwołuje posiedzenia Komitetu;
- przewodniczy tym posiedzeniom;
- reprezentuje Komitet na zewnątrz;
- czuwa nad prawidłowością wydatków związanych z organizacją i przeprowadzeniem Olimpiady oraz zgodnością działalności Komitetu z przepisami.

Komitet prowadzi archiwum akt Olimpiady, przechowując w nim między innymi:

- zadania Olimpiady;
- rozwiązania zadań Olimpiady przez okres 2 lat;
- rejestr wydanych zaświadczeń i dyplomów laureatów;
- listy laureatów i ich nauczycieli;
- dokumentację statystyczną i finansową.

W jawnych posiedzeniach Komitetu mogą brać udział przedstawiciele organizacji wspierających, jako obserwatorzy z głosem doradczym.

§ 5. Przebieg Olimpiady

Komitet Główny rozsyła do szkół oraz koordynatorów edukacji informatycznej informację o przebiegu danej edycji Olimpiady.

Uczniowie powołani do udziału w zawodach są zwolnieni z zajęć szkolnych na czas niezbędny do udziału w zawodach.

§ 7. Uprawnienia i nagrody

Laureaci i finaliści Olimpiady otrzymują zaświadczenia (dyplomy) oraz nagrody rzeczowe.

Zaświadczenia o uzyskanych uprawnieniach wydaje uczestnikom Komitet Główny. Zaświadczenia podpisuje przewodniczący Komitetu Głównego. Komitet Główny prowadzi rejestr wydanych zaświadczeń.

Komitet Główny może przyznawać finalistom i laureatom nagrody, a także stypendia ufundowane przez osoby prawne lub fizyczne lub z funduszu Olimpiady.

Komitet Główny może przyznać wyróżniającym się aktywnością członkom Komitetu Głównego i komitetów okręgowych nagrody pieniężne z funduszu Olimpiady.

Osobom, które wniosły szczególnie duży wkład w rozwój Olimpiady Informatycznej, Komitet Główny może przyznać honorowy tytuł "Zasłużony dla Olimpiady Informatycznej KeepItSecure".

§ 8. Finansowanie Olimpiady

Komitet Główny finansuje działania Olimpiady z pozyskanych dotacji od organizacji wspierających.

§ 9. Przepisy końcowe

Koordynatorzy edukacji informatycznej i dyrektorzy szkół mają obowiązek dopilnowania, aby wszystkie wytyczne oraz informacje dotyczące Olimpiady zostały podane do wiadomości uczniów.

Komitet Główny zatwierdza sprawozdanie merytoryczne i przedstawia je Organizatorowi.

Niniejszy regulamin może zostać zmieniony przez Komitet Główny tylko przed rozpoczęciem kolejnej edycji zawodów Olimpiady po zatwierdzeniu zmian przez Organizatora.